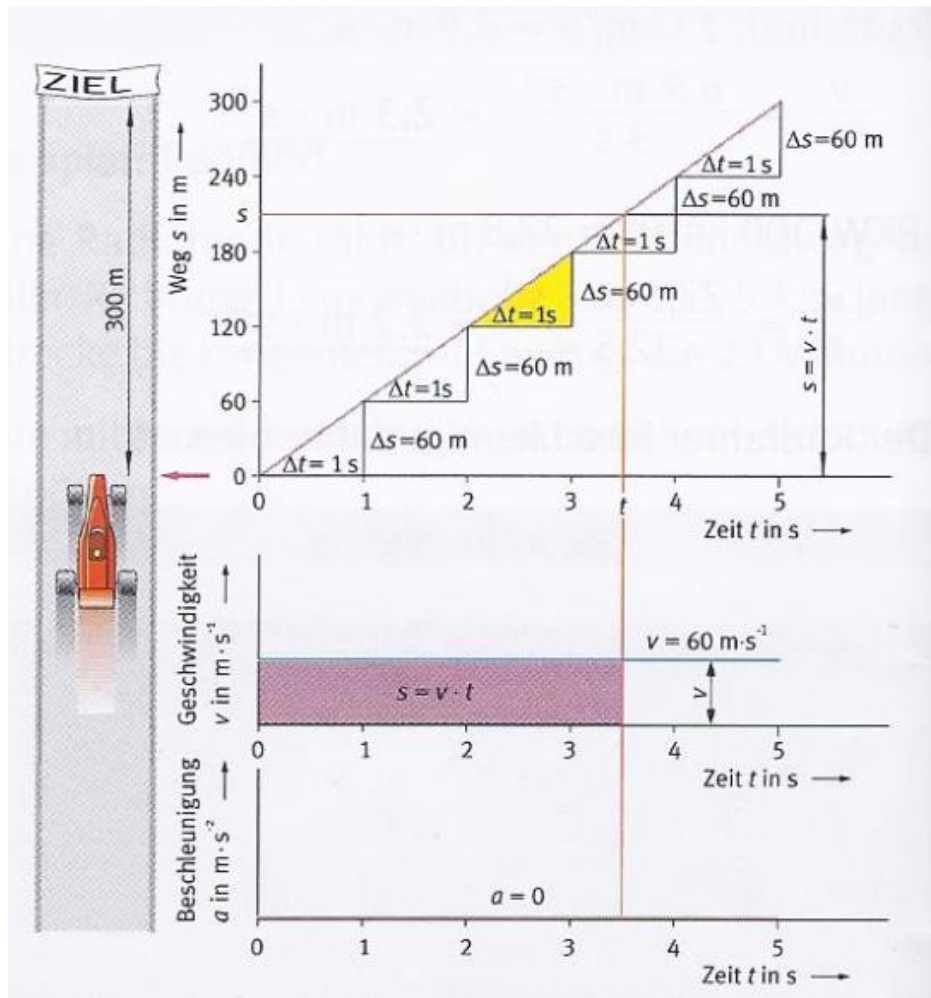


## Gleichförmige Bewegung

Bei konstanter Geschwindigkeit gilt die Formel  $v = s/t$ , bzw. nach dem Weg umgeformt  $s = v \cdot t$ . Trägt man in einer Grafik Zeit und Geschwindigkeit auf, so ist der zurückgelegte Weg die Fläche unter dieser Kurve.



Ist die Geschwindigkeit nicht konstant, so kann man gleich wie bei den Überlegungen zum Riemannintegral vorgehen, die Zeit  $t$  in viele kleine Stücke  $dt$  teilen und erhält so viele kleine Wegsummen  $ds$ . Die in der Physik übliche Notation dafür ist  $ds = v(t) \cdot dt$ . Nun summiert man über alle Wegstücke  $ds$ , bzw. über alle Zeitintervalle  $dt$ . Das heißt, man integriert die Gleichung links und rechts:  $\int_{s_0}^{s(t)} ds' = \int_{t_0}^t v(t') \cdot dt'$ .

Dies wird manchmal auch als Integralgleichung bezeichnet. Der zurückgelegte Weg wird allgemein von einem nicht bekannten Anfangsweg bis zum zurückgelegten Weg zur Zeit  $t$  integriert, die Zeit von einer vorerst nicht bekannten Anfangszeit  $t_0$  bis zum Endzeitpunkt  $t$ . Da mathematisch streng genommen der Endzeitpunkt  $t$  als auch der Weg  $s$  andere Variablen sind als jene  $dt$  und  $ds$  über die man integriert, erhalten die Integrationsvariablen konventionell ein Apostroph ' - was in diesem Fall NICHT die Ableitung meint.

In der Physik verwendet man den Apostroph nicht als Kurzschreibweise für die Ableitung! Ist die Geschwindigkeit konstant, so ist  $v(t) = v$  und man kann es aus dem Integral herausziehen. Integriert man nun auf beiden Seiten so erhält man:

$$s'|_{s_0}^{s(t)} = v * t'|_{t_0}^t \Leftrightarrow s(t) - s_0 = v * (t - t_0) \Leftrightarrow s(t) = s_0 + v * (t - t_0)$$

Meist wird der Startzeitpunkt als die Zeit  $t_0 = 0$  angenommen und ebenso der Anfangsweg  $s_0 = 0$ . Dann erhält man die bekannte Formel  $s(t) = v * t$ .

## Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

Bei der gleichmäßig beschleunigten Bewegung nimmt die Geschwindigkeit gleichförmig mit der Zeit zu:  $v(t) = a * t$ , wobei  $a$  eine konstante Beschleunigung ist. Äquivalent wie oben ist es genauer sogar  $v(t) = v_0 + a * (t - t_0)$ , wobei man wieder  $v_0 = t_0 = 0$  annimmt. Setzt man nun  $v(t) = a * t$  in  $\int_{s_0}^{s(t)} ds' = \int_{t_0}^t v(t') * dt'$  ein, so erhält man  $\int_{s_0}^{s(t)} ds' = \int_{t_0}^t a * t' * dt'$ . Integrieren liefert:

$$s'|_{s_0}^{s(t)} = a * \frac{t'^2}{2} \Big|_{t_0}^t \Leftrightarrow s(t) - s_0 = a * \left( \frac{t^2}{2} - \frac{t_0^2}{2} \right) \Leftrightarrow s(t) = s_0 + a * \left( \frac{t^2}{2} - \frac{t_0^2}{2} \right)$$

Setzt man wieder  $t_0 = s_0 = 0$ , so bleibt die bekannte Formel  $s(t) = \frac{a}{2} t^2$ .

