

Geschichtlicher Exkurs zu Vektoren

1. Geschichte und Begriffe

1.1. Geschichte

Die Vektorrechnung wie wir sie kennen und lernen, wurde von **Hermann Günter Graßmann** begründet. 1844 veröffentlichte er ein dreihundert Seiten starkes Buch mit dem Namen „Lineale Ausdehnungslehre“. Rene Descartes, der im weiteren Verlauf noch näher vorgestellt wird, war mit August Ferdinand Möbius, Vorläufer dieser Idee.



1.2. Das Kartesische Koordinatensystem

Das kartesische Koordinatensystem in 2 Dimensionen **Rene Descartes** (1596 bis 1650) führte ein Koordinatensystem für die Ebene ein. Grundsätzlich besteht es aus zwei Achsen, einer x-Koordinatenachse (**Abszisse**) oder auch waagrechte Achse und einer y-Koordinatenachse (**Ordinate**) beziehungsweise senkrechte Achse. Die Schnittstelle der beiden Achsen, wird auch als **Origin**, **Ursprung** oder **Nullstelle** bezeichnet.

